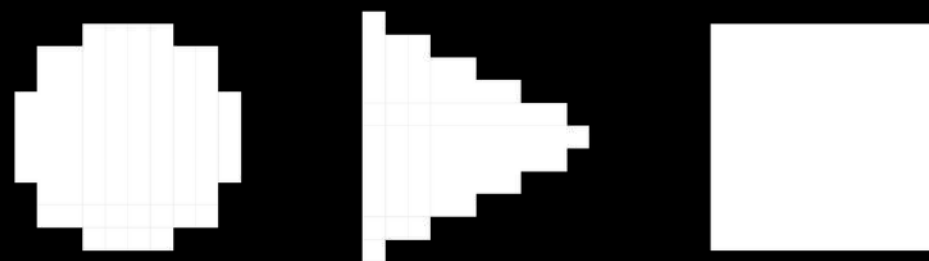


PLACE TO GEEK



Explorer les possibles numériques

La circulation de l'information au cœur du métier des informateur-ices jeunesse

- chercher, trier, vérifier
- maintenir à jour
- transmettre

Soutenir l'autonomie des 13-30 ans dans leurs pratiques informationnelles

- **respecter les publics jeunes** (leurs cultures, leurs besoins et aspirations individuelles, leurs pratiques informationnelles déjà existantes)
- faciliter l'accès à des techniques, méthodes et outils leur permettant d'aller plus loin

→ Permettre à chacun-e d'explorer ses possibles hors-ligne comme en ligne

Le réseau de l'information jeunesse

- agit pour une éducation positive aux médias et à l'information (EMI), dont le numérique.
- développe des outils d'EMI : "Le vrai du faux", "La mallette Da(y)ta"

Info Jeunes 38

- crée des outils "La séquence EMI", "Politisons-nous !"
- soutien des actions d'EMI/mednum partout sur le territoire. (Ex : Promeneurs du net jeunesse)
- sensibilise différents publics sur ces sujets, jeunes, familles ou professionnel-les.
- a créée en 2024 l'évènement "Place To Geek"

**Questionner nos usages numériques individuels et collectifs
afin de bien vivre avec.**

**Comme pour tous les outils, le numérique doit être utilisé
avec discernement, pour ne pas tomber dans le piège
de la technologie comme finalité.**

L'évènement s'adresse aux publics de l'Information jeunesse

- les 13-30 ans
- leurs parents
- les professionnel·les intéressé·es

La gratuité est assurée pour l'ensemble des publics

Identité de l'évènement : festive !

- à la croisée du ludique et du critique
- agréable et joyeux
- la gratuité pour les publics (Information jeunesse)
- auto-éducation par l'action et la coopération

Méthode : tous ensemble !

Porter cet évènement avec des partenaires locaux liés au numérique

- offrir leurs expertises aux publics
- s'alimenter /se soutenir les uns les autres
- œuvrer à un maillage territorial au service des publics (individu-es et collectifs)

SEMAINE DU 12 AU 16 NOVEMBRE 2024

info
jeunes
EXPLORER LES POSSIBLES

Promoteurs
du Net

PLACE
TO
GEEK

PLACE TO GEEK

À TRAVERS LE TEMPS



#CONFÉRENCE
#CINÉ DÉBAT
#ATELIERS
#RÉTRO GAMING
#DIY*

...



*Do It Yourself = Fais le toi même

RETROUVEZ TOUTE LA
PROGRAMATION



2024

1ère édition

Le numérique à travers le temps

- **héritage** : mettre en perspective le numérique
- **actualité** : faire le point sur nos usages à un instant T
- **futur** : se livrer à un peu de prospective en rêvant aux futurs désirables

Les objectifs



1

Organiser un évènement ludique et attractif

- Espaces/temps participatifs
- Espaces/temps informatifs
- Espaces/temps d'échanges



2

Travailler avec des acteurs locaux

Inviter les acteurs locaux à participer à l'évènement



Une dizaine
de partenaires locaux



3

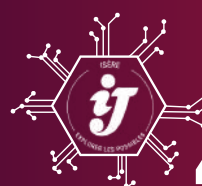
Toucher tous les publics de l'IJ

- Parents
- Jeunes (13-29 ans)
- Professionnels

35

55

0



4

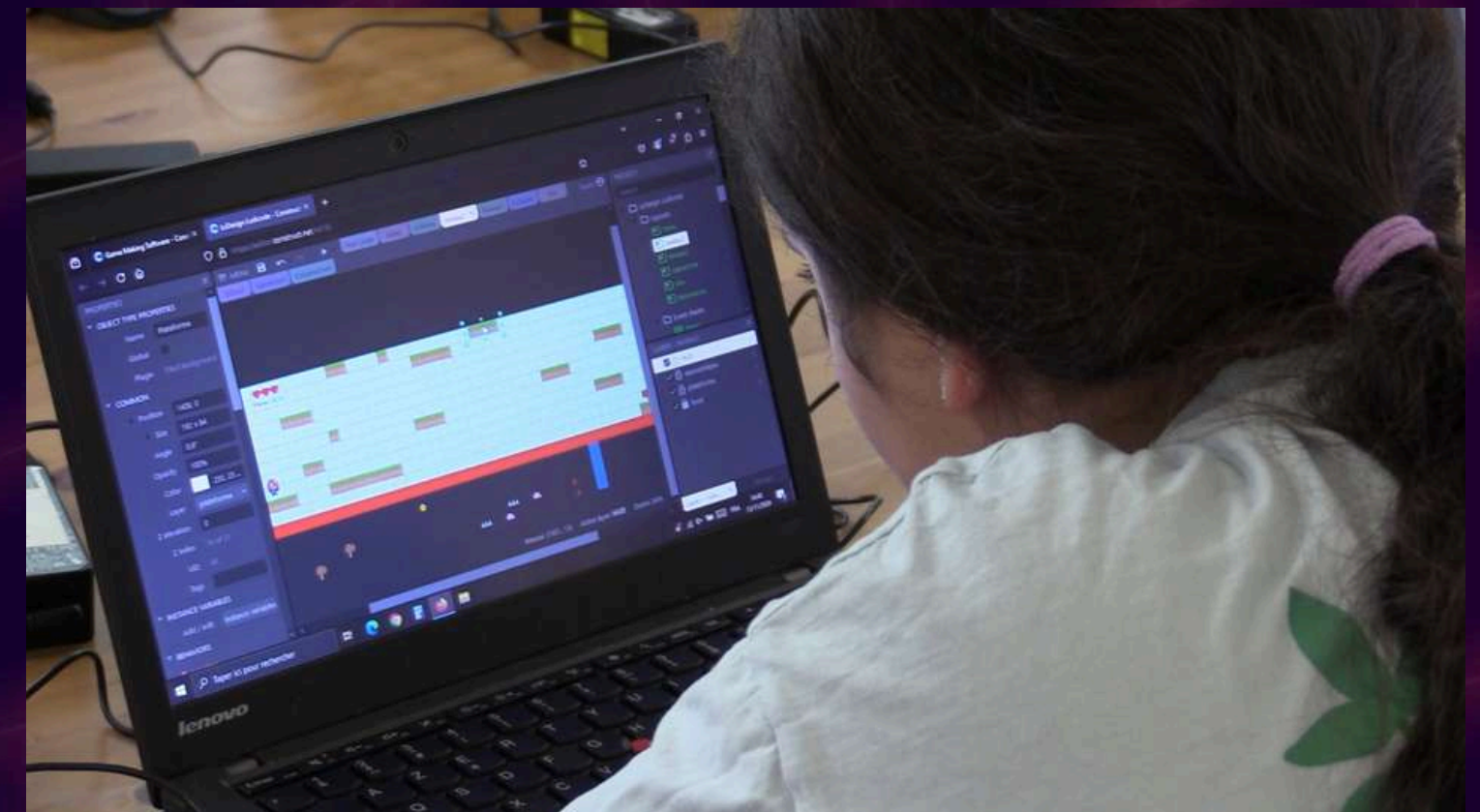
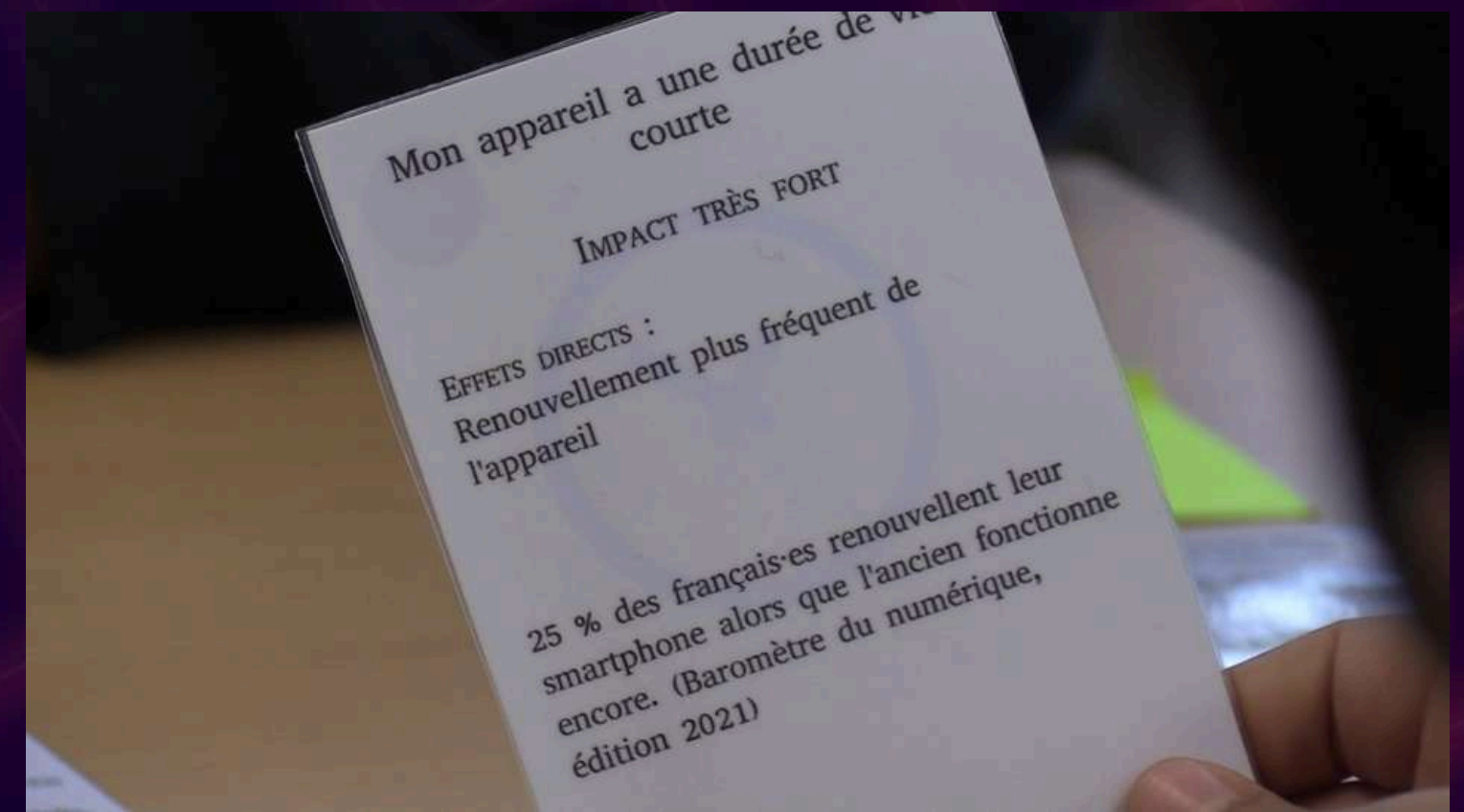
Positionner l'Information Jeunesse dans le paysage EMI/numérique du département

- Souhait de participer à une nouvelle édition formulé par plusieurs partenaires
- Demande de conseils en EMI / médiation numérique
- Demande du public d'une édition 2025



Programmation

- **tout au long de la semaine** : une exposition dans la Capsule
- des temps dans **différents endroits** et à **différents créneaux horaires**
- **journée spéciale du samedi** : tout l'après-midi au Transfo/ Capsule



Exposition : Retour sur les 10 ans de la Scientific Game Jam

Toute la semaine

-  Tous publics
-  La Capsule, Grenoble

Proposé par La Casemate, Territoire de sciences

Retour sur 10 éditions de la Scientific Game Jam, une compétition de création de jeux vidéos scientifiques.
→ Comprendre en quoi le jeu vidéo est un outil puissant de vulgarisation scientifique et tester les jeux en vrai.

La Bataille de l'IA

Mardi 12 novembre - 18h à 20h

-  A partir de 14 ans, sur inscription
-  La Capsule, Grenoble

Proposé par Latitudes et Data For Good

Un atelier ludique et collaboratif pour développer son esprit critique sur l'IA générative et en apprendre plus ses enjeux.

Fréquentation : 6 personnes

Parcours d'ateliers pour ALSH

Mercredi 13 novembre - 14h à 18h

-  ALSH Jeunesse (3 groupes de 8 jeunes), sur inscription
-  Le Transfo et La Capsule, Grenoble

Proposé par Info Jeunes 38, PANGOLIN et Cap Berriat

3 ateliers ludiques et critiques pour reprendre les manettes du numérique.

- Level design : création de niveaux de jeux vidéo façon plateforme.
- Session Fortnite / Rocket League : coaching entre joueur-ses.
- Info Lab numérique & environnement : réflexion collective semi-guidée.

Fréquentation : 3 groupes, 15 jeunes et 3 animateurs

Ciné-débat *Transcendance*

Vendredi 15 novembre - 19h

-  Tous publics, sur inscription
-  La Machinerie, Grenoble

Proposé par Info Jeunes 38 et animé par Damien d'Afarit IA

Projection du film *Transcendance* suivi d'une discussion sur le transhumanisme, l'intelligence artificielle et la science-fiction.

Fréquentation : 10 personnes

Ateliers numériques

mercredi 13 novembre - 14h à 18h



Info Jeunes 38
PANGOLIN
Cap Berriat
l'Établi numérique

Discussion autour du podcast

"Les réseaux sociaux vus par les ados"

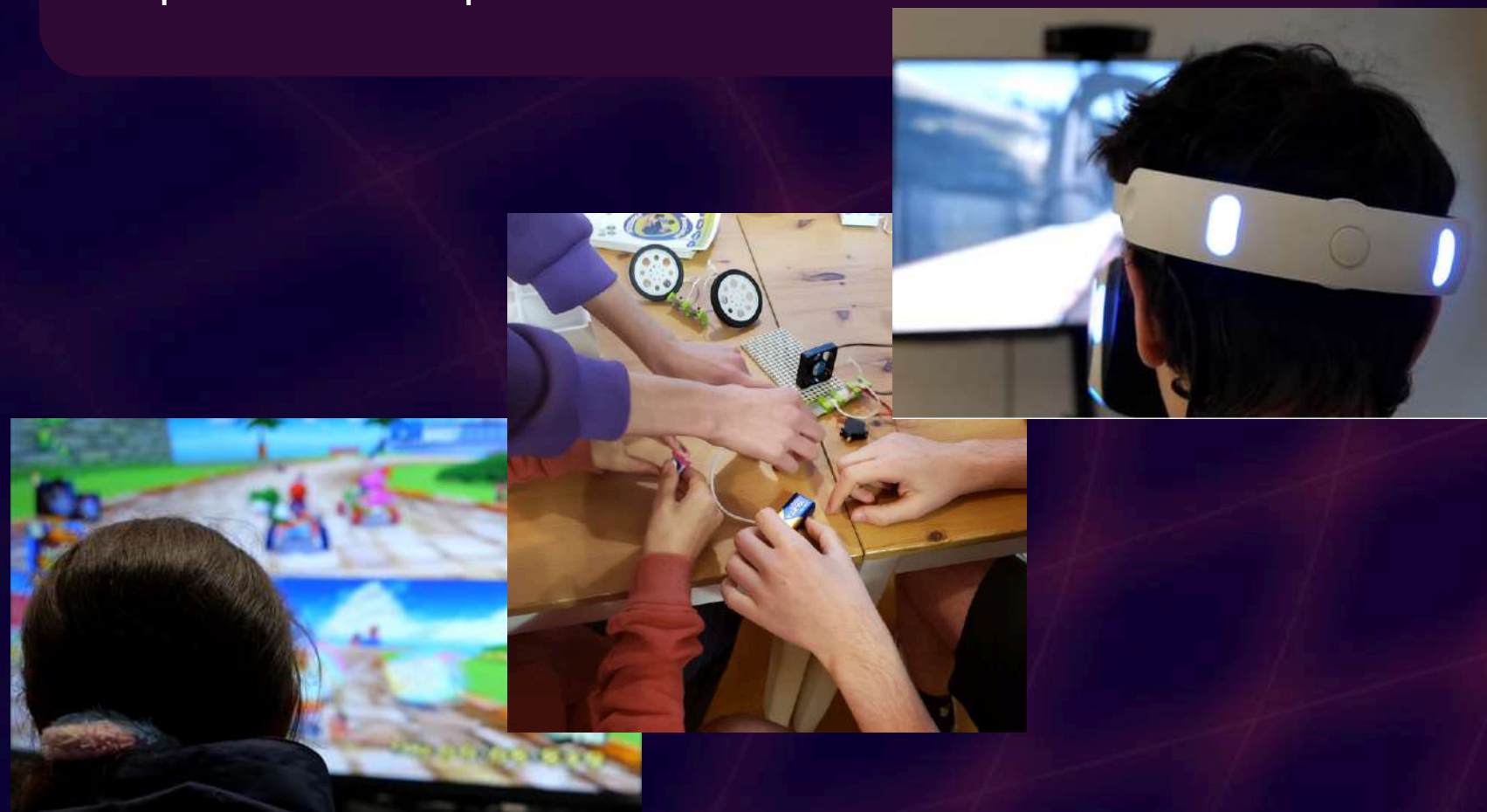
👤 Tous publics

📍 La Capsule

Proposé par Info Jeunes 38 et La Petite Poussée

Table ronde avec les jeunes réalisateurs du podcast (service jeunesse de Vif) et Béatrice Kammerer (journaliste vulgarisatrice spécialiste en éducation)

Fréquentation : 26 personnes



Espace rétro gaming

👤 Tous publics

📍 Le Transfo

Proposé par Pixels et Vieilles Manettes

Un espace pour découvrir ou redécouvrir le jeu vidéo. Des consoles oubliées au casque de réalité virtuelle, un mélange d'histoire, de culture, d'intergénérationnel et de plaisir.

Fréquentation : 38 personnes

Espace do it yourself - bricolage électronique

👤 Tous publics

📍 Le Transfo

Proposé par Pangolin et Le LOG

Un espace bidouille pour découvrir l'électronique à travers la réalisation d'une lampe-torche (soudure de composants, etc.) ou de la manipulation de modules éducatifs de programmation LittleBits.

Fréquentation : 19 personnes



<https://www.youtube.com/watch?v=XD1zOnqXi-w>



<https://parentslive.fr/numerique-ecole/place-to-geek-quand-parents-ados-et-pros-parlent-numerique/>

Place To Geek : Les ados, parents et pros débattent du numérique

Revivez la table-ronde « Place To Geek » organisée à Grenoble par Info Jeunes 38 et La Petite Poussée. Reportage et podcast dévoilent la place des écrans vue par les ados et leur impact dans nos vies.

UNE SEMAINE POUR JOUER, BIDOUILLER ET REPRENDRE LE POUVOIR SUR NOS VIES CONNECTÉES

PLACE TO GEEK

NUMÉRIQUE & POUVOIR

17-22
NOVEMBRE
2025

LE TRANSFO / LA CAPSULE - GRENOBLE



INFORMATIONS
PROGRAMME

infojeunes

ORGANISATEUR DE L'ÉVÈNEMENT

PLACE TO GEEK

MAIRIE DE GRENOBLE

ISÈRE
LE DÉPARTEMENT

GRENOBLE ALPES
PÉRIPOLE

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE
ET DE LA JEUNESSE

MAIRIE DE GRENOBLE

MAIRIE DE GRENOBLE

santé
famille
retraite
services

MAIRIE DE GRENOBLE

ARTISTE : MARIE-SAMUEL EDNAUD

Numérique & pouvoir

Une semaine pour jouer, bidouiller
et reprendre le pouvoir sur nos vies connectées

- Les machines vont-elles réduire l'Humanité en esclavage ?
- Quelle est le pouvoir de la pop culture sur nos imaginaires et qui la fabrique ?
- Le progrès technologique supprime-il les inégalités ?
- Comment reprendre en main sa configuration PC pour jouer à des AAA sans se ruiner ?
- Comment débattre en ligne sans y laisser des plumes ?

Autant de **questions** et autant de raisons de promouvoir un numérique comme outil d'émancipation avec une approche à la fois ludique et critique.

→ **Avoir la main sur nos outils numériques**
et participer aux choix de société, en ligne comme loin du clavier.

Programmation de la semaine

- **tout au long de la semaine** : à l'accueil d'Info Jeunes 38, espace retrogaming / blindtest JV immersif (LoSonante, conduction osseuse)
- mercredi : **après-midi** pour les ALSH
- **deux temps en fin de journée** : un live Instagram le lundi et un atelier hardware le vendredi.
- deux temps pour les professionnel-les : jeudi, **journée entière dédiée aux pro jeunesse** (PdN l'après-midi). Vendredi, atelier cybersécurité pour le Transfo/ La Capsule.
- **journée spéciale du samedi** : après-midi au Transfo/ Capsule
+ **Une soirée-clôture**
le samedi soir !



Espace rétrogaming et blintest jeux vidéos immersif

Toute la semaine, aux horaires d'ouverture d'IJ 38

🛠️ Tous publics

📍 Accueil, Le Transfo

Proposé par Info Jeunes 38 (Et merci au CNRS)



Live-Instagram

Des réseaux sociaux sous influence ?

Lundi 17 novembre - 19h à 20h

🛠️ A partir de 13 ans

📍 Compte Instagram [@infojeunes38](https://www.instagram.com/infojeunes38)

Proposé par Info Jeunes 38

Avec Pauline Grazioli du service jeunesse et Damien Bouëvin



Deux ateliers pour ALSH

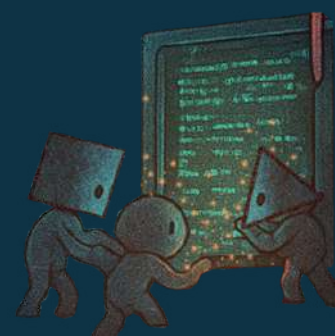
Mercredi 19 novembre - 14h à 18h

🛠️ Deux structures ALSH, sur inscription

📍 Le Transfo et La Casemate

Par PANGOLIN et Territoires de Sciences

- Level design : 3 niveaux de JV pour explorer le "pouvoir"
- Découverte du FabLab de la Casemate et création d'un porte-manettes universelle



Journée professionnel-les jeunesse Le numérique comme outil d'émancipation

Jeudi 20 novembre

🛠️ Professionnel-les jeunesse le matin - sur inscription

PdN jeunesse et parentalité la journée

📍 Le Transfo

Par la coordination des PdN jeunesse 38 et Framasoft



Promeneurs
du Net

Atelier cybersécurité

Vendredi 21 novembre - matin

🛠️ Structures Transfo et Capsule, sur inscription

📍 Accueil Info Jeunes 38

Par Hizya Belmadani., conseillère numérique Ville de Grenoble

Atelier hardware PC gaming

Chirurgie numérique

Vendredi 21 novembre - 18h30 à 21h

🛠️ Tous publics - Sur inscription

📍 La Capsule

Par Cap Berriat, Info Jeunes 38 et La Machinerie

Atelier de démontage/entretien/remontage de tour PC.

Objectif : savoir monter sa propre tour gaming à partir de n'importe quel PC et savoir choisir ses pièces de 2nd main



Discussion “Des imaginaires qui nous ressemblent”

Pop culture et discriminations

14h à 15h30

👤 A partir de 13 ans

📍 Accueil, Le Transfo

Par Info Jeunes 38, le service jeunesse Grenoble avec les associations Afrogameuses et Persos Cachés.

Discussion organisée en parallèle de l'exposition
“ Nous et les autres – Des préjugés au racisme »

Powerzone

Espace de jeux vidéos

14h à 18h

👤 Tous publics

📍 Le Transfo

Avec Gauthier Gomes Leal et l'association Pixels et vieilles manettes

- Espace rétrogaming et VR
- Expérience *Tous pour un·e !* : Expérimentation des différentes dimensions de la collaboration dans le jeu vidéo

Table Mash-Up : le pouvoir de l'image

Atelier de montage vidéo

14h à 18h

👤 Tous publics

📍 Le Transfo, en accès libre

Par La Maison de l'image

Manipule des extraits de vidéos emblématiques, réorganise-les et dévoile l'influence du montage sur nos idées et nos décisions. Bouscule la réalité, un pixel à la fois.

Soirée Playformance

Spectacle vivant et vidéoludique

18h30 à 20h

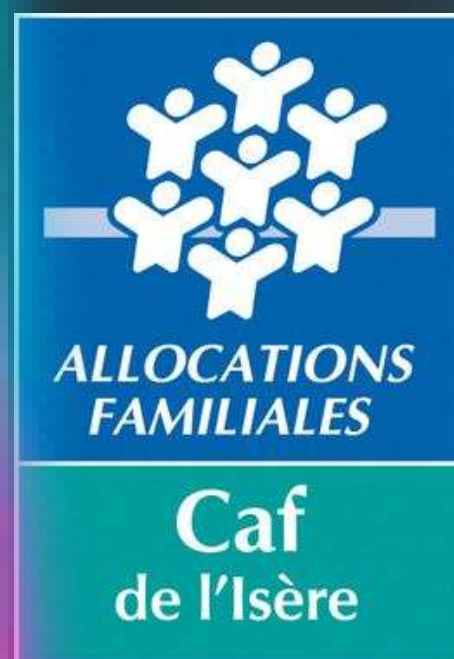
👤 A partir de 13 ans

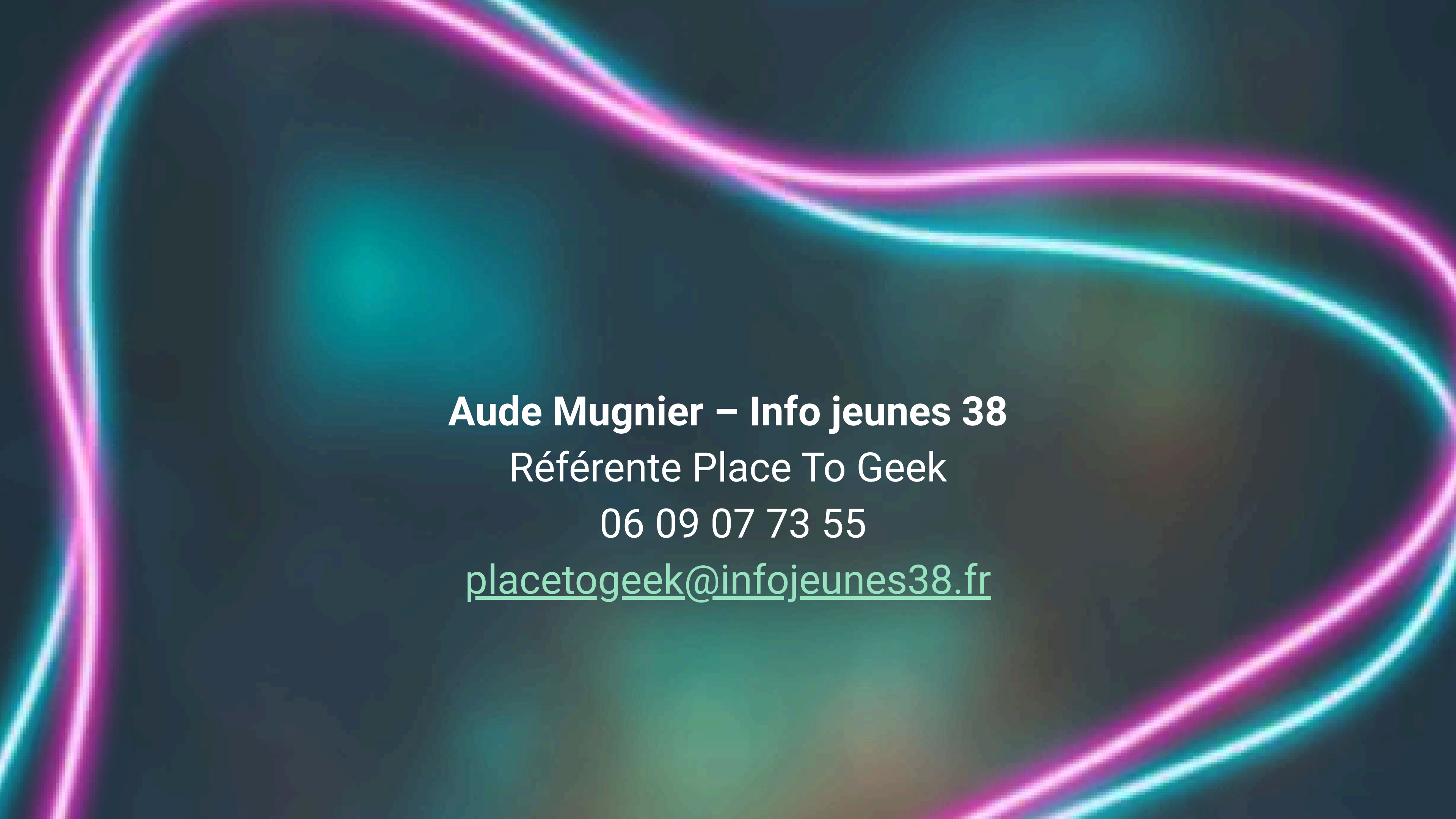
📍 La Capsule, **entrée libre et gratuite**

Par le collectif Sous les néon.

Des créateur·ices s'emparent de jeux vidéos, d'un écran, d'un vidéoprojecteur, d'un micro et d'une console pour à raconter une nouvelle histoire. Et si c'était la leur ? On revisite :

- Venba
- Zelda Ocarina of Time
- Ring Fit





Aude Mugnier – Info jeunes 38

Référente Place To Geek

06 09 07 73 55

placetogeek@infojeunes38.fr